

## Oriëntatie op Economie en Ondernemerschap

In deze visueel aantrekkelijke Bizzgame zijn de leerlingen eigenaar van een hotdogkar op de zaterdagmarkt. In directe concurrentie met elkaar dingen ze om de gunst van de klant. Daarbij worden ze steeds op de hoogte gehouden van de veranderende prijzen op de markt.

Elke ronde nemen de leerlingen online hun beslissingen en zien ze meteen de beoogde gevolgen. Deze vorm van "learning-by-doing" zorgt voor een direct en groot leereffect.

Aan het einde van de ronde verwerkt de docent alle beslissingen met een druk op de knop. De resultaten staan dan meteen klaar voor de volgende marktdag.

### Eenvoudig inpasbaar

Handel & Wandel Light heeft acht snelle speelrondes en kan in vier lesuren gespeeld worden. Dit kan op één dag of verspreid over verschillende dagen. Hierdoor is het goed in te passen in het reguliere lesprogramma én als project.

De game vereist weinig voorkennis en is in het vo en mbo prima inzetbaar als oriëntatie op economie en ondernemerschap.



## Bekijk de online demo!



## Licentiekosten

- Starterslicentie 99 euro\* 1 keer spelen
- Standaardlicentie 350 euro\* 6 keer spelen
- Schoollicentie 595 euro\* onbepaald gebruik

U kunt de licentie eenvoudig aanvragen via de website.

### Demo

U kunt nu de demo van Handel & Wandel Light bekijken via [www.bizzgames.nl](http://www.bizzgames.nl) / [.be](http://.be).

\* Per schooljaar en locatie. Excl. BTW (NL 19%, BE 0%)

## Gemak voor leerling en docent

Handel & Wandel Light is eenvoudig toegankelijk via het internet. U hoeft dus geen dure en ingewikkelde software te installeren.

Er is een gratis helpdesk die bereikbaar is per e-mail en telefoon. En voor leerlingen en docenten zijn er duidelijke instructievideo's beschikbaar. Deze laten zien hoe u en uw leerlingen er een spannende, leerrijke en succesvolle ervaring van kunnen maken.

